

ŠAHOVSKI SAVEZ MEĐIMURSKE ŽUPANIJE

40 000 Čakovec

Športska ulica 2

<http://www.sah-medjimurje.com>



OIB: 66624400022

Matični broj: 03178587

Žiro račun: 2392007-1100068858

PRAVILNIK EKIPNIH ŠAHOVSKIH NATJECANJA U ORGANIZACIJI ŠAHOVSKOG SAVEZA MEĐIMURSKE ŽUPANIJE

Članak 1.

Ekipna šahovska natjecanja koja provodi šahovski savez Međimurja su:

1. KUP Međimurske županije
2. Brzopotezno ekipno prvenstvo Međimurja
3. Ubrzano kadetsko prvenstvo Međimurja
4. Ostala natjecanja

Članak 2.

Natjecanja iz Članka 1. Šahovski savez Međimurja provodi posredstvom Natjecateljske komisije koja je zadužena za organizaciju istih, ili na temelju raspisa određuje tehničkog organizatora natjecanja. Natječaj za tehničkog organizatora objavljuje se na internetskoj stranici ŠSM-a i to najmanje 40 dana prije službenog početka natjecanja. Natječaj se zaključuje 20 dana prije početka natjecanja. Organizaciju će dobiti ponuđač koji ponudi najpovoljnije (materijalne i druge) uvjete predviđene natječajem i istodobno osigura uvjete predviđene Pravilnikom o minimalnim uvjetima za organizaciju natjecanja. Odluku o organizatoru natjecanja donosi Izvršni odbor na prijedlog Natjecateljske komisije ŠSM-a i to najkasnije 15 dana prije početka natjecanja.

U izuzetnim slučajevima organizaciju natjecanja može obaviti i ŠSM-a bez natječaja. Odluku o organizaciji donosi Izvršni odbor ŠSM-a na prijedlog Natjecateljske komisije.

Članak 3.

Na natjecanjima iz članka 1. ovog Pravilnika pravo sudjelovanja imaju sve ekipe sa područja Međimurske županije.

Iznimno, Izvršni odbor ŠSM-a može donijeti odluku da se natjecanja iz Članka 1 radi popularizacije i masovnosti šaha organiziraju kao otvorena natjecanja.

Članak 4.

Natjecateljska komisija ŠSM-a za natjecanja iz članka 1. ovog Pravilnika obvezna je izraditi raspis i turnirski pravilnik natjecanja. Ime (naziv) natjecanja, sustav natjecanja, broj kola, tempo igre, raspored igranja pojedinih kola, kriteriji kod podjele mjesta, kriteriji kod podjele novčanih i drugih nagrada definirani su turnirskim pravilnikom natjecanja. Turnirski pravilnik natjecanja, koji ni jednom svojom točkom ne smije biti u suprotnosti s Pravilnicima FIDE i Pravilnicima HŠS-a, ovjerava Natjecateljska komisija i glavni sudac tog natjecanja.

Članak 5.

Glavnog suca, zamjenika glavnog suca i ostale pomoćne suce za natjecanja iz članka 1. ovog Pravilnika predlaže Natjecateljska komisija ŠSM-a u dogovoru sa tehničkim organizatorom natjecanja, a potvrđuje Izvršni odbor ŠSM-a.

Za veća natjecanja određuje se i drugostupanjski organ (turnirski odbor, natjecateljska komisija ili neko drugo tijelo) koje rješava sporove u drugom stupnju.

Članak 6.

Glavni sudac natjecanja je obvezan u roku od 7 dana po završetku dostaviti dokumentaciju s natjecanja. Dokumentacija se arhivira u digitalnom obliku na internetskoj stranici ŠSM-a. Dokumentacija se dostavlja administratoru internetske stranice ŠSM-a, a sadrži:

- turnirski pravilnik natjecanja
- turnirsku tablicu sa konačnim plasmanom odnosno poveznicu na Chess Results.

Članak 7.

Turnirski sustav pojedinog natjecanja određuje se prema broju prijavljenih ekipa.

Članak 8.

Na natjecanju koje se igra po **kružnom sustavu** pobjednik je ekipa koja osvoji najveći broj meč-bodova (računajući pobjedu u pojedinom meču kao dva meč boda, neriješen rezultat kao jedan meč bod, a izgubljeni meč kao nula meč bodova).

U slučaju da dvije ili više ekipa imaju jednak broj ukupnih meč bodova o poretku odlučuje primjena sljedećih kriterija, redom:

- a) zbroj pojedinačnih bodova iz igre (kriterij broj 1 u Swiss-manageru)
- b) bolji Sonneborn-Bergerov koeficijent računat prema stvarnim pojedinačnim bodovima (kriterij broj 7 u Swiss-manageru);
- c) bolji Sonneborn-Bergerov koeficijent računat razmjerno postignutom rezultatu prema stvarnim bodovima (kriterij broj 35 u Swiss-manageru);
- d) bolji rezultat unutar iste bodovne skupine (kriterij broj 14 u Swiss-manageru);
- e) bolji rezultat po pločama (rezultat na prvoj, drugoj, trećoj ploči, itd., redom);
- f) ždrijeb.

Kod natjecanja po **švicarskom sustavu** pobjednik je ekipa koja osvoji najveći broj meč-bodova (računajući pobjedu u meču kao dva meč boda, neriješen rezultat kao jedan meč bod, a izgubljeni meč kao nula meč bodova; ekipa koja je slobodna zbog neparnog broja ekipa dobiva jedan bod).

U slučaju da dvije ili više ekipa imaju jednak broj ukupnih meč bodova o poretku odlučuje primjena sljedećih kriterija, redom:

- a) zbroj pojedinačnih bodova iz igre (kriterij broj 1 u SM);
- b) olimpijski Sonneborn-Berger (s razmjerno postignutom rezultatu prema meč bodovima); (kriterij broj 57 u SM);
- c) zbroj meč bodova protivnika (bez najslabijeg rezultata); (kriterij broj 56 u SM);
- d) zbroj meč bodova svih protivnika (kriterij broj 48 u SM – 2,1,0,0);
- e) ždrijeb.

Kriteriji za izračun najuspješnijih igrača na pojedinim pločama na ekipnim natjecanjima

Kao sustav obračuna za određivanje najuspješnijih igrača na pojedinim pločama koristi se „Lista po pločama“ (opcija F8 Swiss manager), uz uvjet da je igrač odigrao najmanje 50% + 1 partiju (0.5 se zaokružuje na više) i da se partije dobivene bez igre računaju u postignuti rezultat.

Kriteriji se primjenjuju sljedećim redom:

- a) postotak (kriterij broj 63 u SM);
- b) broj partija - bolji je onaj sa više odigranih partija (kriterij broj 65 u SM);
- c) veći broj pobjeda (kriterij broj 68 u SM);
- d) prosjek rejtinga protivnika (bolji je onaj s većim prosjekom) (kriterij 36 u SM-00,1000,S,N,N,N);
- e) ždrijeb

Članak 9.

U tijeku ekipnog natjecanja pojedini meč može biti odgođen ili može biti pomaknuta satnica njegovog početka, samo ako su ispunjeni uvjeti:

- a) ako takvu mogućnost predviđa pravilnik dotičnog natjecanja;
- b) ako za to postoje pravilnikom opravdani razlozi;
- c) ako postoji mogućnost naknadnog igranja meča.

Odgadanje mečeva posljednjeg kola, kao i mečeva na natjecanjima po švicarskom sustavu, nije dozvoljeno ni pod kojim uvjetima.

Članak 10.

U ekipnom meču nije dozvoljeno odgađanje pojedinih partija (jedne ili više), ni pomicanje satnice početka. Može se samo odgoditi cijeli meč, ukoliko za to postoje uvjeti predviđeni člankom 9.

Članak 11.

Na svakom ekipnom natjecanju prije početka posljednjeg kola moraju biti odigrani i završeni svi mečevi prethodnih kola.

Članak 12.

U vrijeme predviđeno raspisom natjecanja kapetan ekipe dužan je predati organizatoru, ili sucu kompletan sastav ekipe s pričuvama, po redosljedu koji se ne može mijenjati do kraja natjecanja. Sastav ekipe predan na početku natjecanja, zove se osnovni sastav. Redosljed igrača u osnovnom sastavu određuje kapetan ekipe prema osobnom nahodaženju na način da se najprije uvrste igrači isključivo sa FIDE rejtingom, i to tako da igrač na nižoj ploči ne može imati rejting veći ili jednak za 100 bodova od igrača na bilo kojoj višoj ploči. Nakon toga po istom principu postavljaju se igrači bez FIDE rejtinga.

Članak 13.

U vrijeme predviđeno pravilnikom natjecanja, kapetan ekipe dužan je sucu natjecanja predati sastav ekipe za meč. Ako u ekipi nisu nazočni svi igrači, kapetan može predati sastav unoseći u sastav i imena igrača koji nisu još nazočni ili za koje nema potrebne dokumentacije. Ako igrači koji nisu nazočni, a unijeti su u sastav ekipe, ne dođu do isteka jednog sata (ili drugog vremena reguliranog pravilnikom natjecanja) računajući od vremena zakazanog za početak meča gube partiju kontumacijom. Isto tako nazočni igrači za koje nije podnijeta potrebna dokumentacija ne mogu započeti igru (računaju se kao da nisu nazočni) sve dok ne podnesu potrebnu dokumentaciju. Ako se ona ne dostavi sucu u roku od jednog sata, ti igrači gube partije kontumacijom. Ukoliko kapetan ne preda sastav ekipe za meč u predviđeno vrijeme, sudac unosi prve moguće igrače iz osnovnog sastava, te je ekipa dužna odigrati meč u tom sastavu. U sastavu ekipe za meč nije moguće ostavljati prazne ploče, tj. unositi „crtime“.

Članak 14.

Ako ekipa koja je po propozicijama natjecanja obvezna osigurati inventar i rekvizite za natjecanje (stolove, stolice, šahovske garniture, satove, i sl.) nije osigurala u dovoljnom broju, meč će se odigrati na onoliko ploča za koliko su osigurani rekviziti, počevši od prve ploče. Partije za koje nije osigurala inventar i rekvizite za natjecanje gubi ekipa koja je bila obvezna osigurati isto.

Članak 15.

Ukoliko jedna ekipa istupi iz natjecanja koji se igraju po kružnom sustavu a odigrala je:

a) manje od polovine mečeva: isključuje se iz daljnjeg natjecanja, a njeni dotadašnji rezultati se poništavaju

b) polovinu ili više mečeva, gubi sve preostale mečeve, računajući i meč u kojem je kontumacirana, s nulom a njeni protivnici dobivaju maksimalni broj bodova

Na natjecanju koje se igra po švicarskom sustavu ekipa gubi pravo daljnjeg nastupa kada jedan meč izgubi kontumacijom i ne prikazuje se u konačnom poretku. Za meč odlučan kontumacijom ekipi koja je meč dobila dodjeljuje se maksimalni broj bodova.

Klubu koji započne natjecanje, te ga ne završi, izriče se novčana kazna u iznosu od 40 eura u korist ŠSM-a. Ukoliko klub ne podmiri ovu obavezu do isteka kalendarske godine, zabranjuju mu se nastupi na natjecanjima na području županije Međimurske u roku godine dana.

Članak 16.

Rok za podnošenje žalbe u spornim slučajevima treba biti definiran turnirskim pravilnikom, a mora biti takav da ne remeti raspored igranja. Visina žalbene pristojbe iznosi 40 eura, te se uz najavu žalbe uplaćuje na račun ŠSMŽ ili deponira kod suca natjecanja. U slučaju pozitivnog rješenja žalbe, pristojba se vraća uplatitelju, u suprotnom se polaže na račun ŠSMŽ.

Odluke drugostupanjskog organa su konačne.

Jedino u slučaju nekih većih nepravilnosti organizator može poništiti cijelo natjecanje.

Članak 17.

Na svakom natjecanju u prostoru za igru dozvoljena je u načelu nazočnost samo igrača (pričuvni igrači se ne ubrajaju) i kapetana ekipa. Druge osobe mogu ući u taj prostor samo uz dozvolu suca. Ako to situacija zahtjeva zbog pravilnog tijeka natjecanja, održavanja potrebnog reda i stege, otklanjanja sumnji o konzultacijama i sl., sudac može donijeti odluku da igrači koji završe partije moraju napustiti prostor za igru, kao i kapetani čije su ekipe završile mečeve.

Članak 18.

Protiv nediscipliniranog igrača, kapetana ili ekipe sudac može izreći sljedeće kazne:

- a) opomenu;
- b) dodatak vremena za razmišljanje protivničkom igraču;
- c) gubitak partije, odnosno meča;
- d) isključenje s natjecanja igrača, kapetana ili ekipe.

Za teže prijestupe kao što su naročito oni navedeni pod alinejama c) i d) sudac je obavezan podnijeti i prijavu nadležnom šahovskom tijelu, odnosno nadležnom stegovnom odboru, za pokretanje stegovnog postupka, bez obzira na kaznu koju je već izrekao.

Članak 19.

Pobjednike svih natjecanja, ŠSMŽ, odnosno tehnički organizator natjecanja nagraditi će za ostvareni uspjeh nagradama definiranim Pravilnikom natjecanja.

Pobjednik županijskog KUP-a stječe pravo nastupa na finalu KUP-a Hrvatske. Ukoliko pobjednička ekipa odustane od nastupa na finalu KUP-a, to pravo ostvaruje slijedeće plasirana ekipa, zaključno sa ekipama koje su osvojile 50% i više bodova.

IO ŠSM-a na svojoj sjednici odlučuje o iznosu sufinanciranja ekipe koja odlazi na finale KUP-a Hrvatske.

Članak 20.

Klubovi koji na natjecanju nastupaju sa dvije ekipe, za drugu ekipu plaćaju kotizaciju u iznosu od 50 %, a treća ekipa ne plaća kotizaciju.

Članak 21.

Tumačenje ovog Pravilnika daje IO ŠSM-a.

Članak 22.

Ovaj Pravilnik je usvojen na sjednici Izvršnog odbora ŠSM-a održanoj 03. siječnja 2025. godine, te počinje važiti s danom prihvatanja.

Natjecateljska komisija i Izvršni odbor ŠSM-a