



PRAVILNIK KUPA MEĐIMURJA 2016.

Članak 1.

KUP - natjecanje Međimurske županije za 2016. godinu (u daljnjem tekstu KUP Međimurja) održati će se od 06. veljače do 12. ožujka 2016. godine. Natjecanje organizira šahovski savez Međimurske županije posredstvom povjerenika natjecanja. Povjerenik natjecanja je Stanković Saša, tel. 091 / 527 – 3917 ili Email sasa.stankovic1@ck.t-com.hr

Članak 2.

Pravo sudjelovanja na natjecanju imaju isključivo klubovi članovi ŠSMŽ. Ukoliko klub ima više ekipa, svaki igrač može nastupiti samo za jednu prijavljenu ekipu, odnosno nije dozvoljen prelazak igrača iz pojedinih ekipa nakon početka natjecanja. Također, igrač koji je nastupio za neku ekipu na natjecanju KUP-a u nekoj drugoj županiji, nema pravo natjecanja i na KUP-u Međimurja. Svaka od prijavljenih ekipa dužna je prije početka natjecanja predati osnovni sastav. Osnovni sastav se sastoji od 4 igrača i najviše 6 rezervi. Ekipa u svojim redovima može imati jednog stranog igrača. Stranim igračima smatraju se strani državljani i Hrvatski državljani koje Međunarodna šahovska federacija (FIDE) na rejting listi vodi pod drugom federacijom.

Redosljed igrača u osnovnom sastavu određuje kapetan ekipe prema osobnom nahođenju na način da se najprije uvrste igrači isključivo sa ELO rejtingom, i to na način da igrač na nižoj ploči ne može imati rejting veći ili jednak za 100 bodova od igrača na bilo kojoj višoj ploči. Nakon toga po istom principu postavljaju se igrači bez ELO rejtinga.

Važeća rejting lista za unos igrača je iz siječnja 2016.

Prilikom određivanja sastava u pojedinim kolima mora se poštivati redosljed u osnovnom sastavu. Osnovni sastav ne može se mijenjati ili dopunjavati tijekom natjecanja.

Osnovni sastav predaje se povjereniku natjecanja na utvrđenom obrascu. Krajnji rok predaje osnovnih sastava je do subote, 30. siječnja 2016. godine do 20 sati, i to poštom ili putem e-maila uz obavezni dokaz o uplati kotizacije.

Članak 3.

Partije se igraju sa elektroničkim satovima. Tempo igre je 90 minuta po igraču za cijelu partiju uz dodatak od 30 sekundi za svaki odigrani potez. Potezi se pišu, a natjecanje će se rejtingirati za nacionalnu i međunarodnu rejting listu. Partije se igraju prema pravilima igre FIDE.

Prvoimenovane ekipe na neparним pločama imaju bijele figure.

KUP se igra po švicarskom sustavu u 6 kola (po programu swiss manager za ekipna natjecanja). Startna lista ekipa određuje se prema prosječnom rejtingu 4 prijavljena igrača s najvećim rejtingom.

Članak 4.

Sudionici KUP natjecanja Međimurske županije za 2016. godinu moraju prilikom prijave ekipa uplatiti kotizaciju (upisninu) u iznosu od 300 kn po ekipi. Klub koji prijavljuje drugu ekipu plaća kotizaciju u iznosu od 200 kuna za tu ekipu, a u slučaju da klub nastupa sa tri ili više ekipa, treća i ostale ekipe ne plaćaju kotizaciju. Kotizacija se treba uplatiti putem virmana na žiro račun Šahovskog saveza Međimurske županije u Privrednoj banci Zagreb, broj ŽR; HR09 23400091116021054 (u pozivu na broj treba obavezno naznačiti matični broj kluba; npr. 081-2016). Ekipa koja do krajnjeg datuma prijave osnovnih sastava (30. siječanj) ne uplati kotizaciju nema pravo nastupa na natjecanju. Potvrdu o uplati kotizacije obavezno poslati povjereniku zajedno sa prijavom ekipe.

Članak 5.

Mjesto igranja KUP natjecanja je u Nedelišću na sportskom parku „TRATE“ Josipa Marčeca 27A, koji se nalazi pokraj sportske dvorane „ATON“.

Vrijeme igranja mečeva je subotom, s početkom u 16.⁰⁰ sati, prema danom rasporedu.

Promjene sastava ekipa za meč moguće su u dvorani za igru do **15.45** sati kod suca natjecanja. Ukoliko ekipa ne prijavi promjenu sastava za dotični meč, mora nastupiti sa prva 4 igrača iz Osnovnog sastava.

Sportski park "TRATE" Nedelišće		
Kolo:	Datum:	Početak:
1. kolo:	06. veljače 2016.	16. ⁰⁰ sati
2. kolo:	13. veljače 2016.	16. ⁰⁰ sati
3. kolo:	20. veljače 2016.	16. ⁰⁰ sati
4. kolo:	27. veljače 2016.	16. ⁰⁰ sati
5. kolo:	05. ožujak 2016.	16. ⁰⁰ sati
6. kolo:	12. ožujak 2016.	16. ⁰⁰ sati

Članak 6.

Glavni sudac natjecanja je Stanković Saša, FIDE šahovski sudac. Zamjenici glavnog suca su Tomašić Roland i Novak Stjepan državni suci, te Močnik Darko, županijski sudac. Odluka suca je izvršna.

Članak 7.

Na odluku suca kapetan ekipe ima pravo uložiti žalbu. Žalba se dostavlja sucu meča u pisanom obliku odmah nakon nastalog spora uz obaveznu uplatu žalbene pristojbe na račun ŠSM-a u iznosu od 500 kuna (ili se novac u gotovini na licu mjesta povjerava sucu natjecanja), koja se vraća u slučaju pozitivnog rješenja. Sudac meča žalbu prosljeđuje turnirskom odboru koji će istu i rješavati.

Turnirski odbor će se birati za svako kolo posebno neposredno prije početka mečeva.

Žalba se mora riješiti najkasnije u roku tri dana od nastanka spora.

Članak 8.

Odgode pojedine partije ili meča nema. S obzirom da se mečevi igraju na putovanja, moguće su opravdane iznenadne situacije i zakašnjenja pojedinaca. Igrač koji kasni na početak partije, unosi se u zapisnik i ima pravo doći na partiju u vremenu isteka jednog sata. Nakon toga gubi partiju kontumacijom.

Članak 9.

Svaka ekipa je obavezna na meč donijeti po dva ispravna digitalna šahovska sata i dvije šahovske garniture koje prvoimenovana ekipa postavlja redom na prve dvije ploče. Vrijeme potrebno za pronalaženje opreme korigirati će se igraču koji istu nije osigurao.

Članak 10.

Plasman ekipa na kraju natjecanja određuje se zbrajanjem meč bodova svih kola (pobjeda 2 meč boda, neriješeno 1 meč bod i poraz 0 meč bodova).

Ekipi koja je dobila meč kontumacijom dodjeljuje se 2 meč boda (rezultat meča je 4:0), a ekipi koja je slobodna zbog neparanog broja ekipa u tom kolu dodjeljuje se 1 meč bod i dva pojedinačna boda.

U slučaju da dvije ili više ekipa imaju jednak broj ukupnih meč bodova o poretku odlučuje primjena sljedećih kriterija, redom:

- a) zbroj pojedinačnih bodova iz igre (kriterij broj 1 u Swiss-manageru),
- b) olimpijski Sonneborn-Berger (s razmjerno postignutom rezultatu prema meč bodovima); (kriterij broj 57 u Swiss-manageru),
- c) zbroj meč bodova protivnika (bez najslabijeg rezultata) (kriterij broj 56 u Swiss-manageru),
- d) zbroj meč bodova svih protivnika (kriterij broj 48 u Swiss-manageru),
- e) dodatni brzopotezni meč.

Članak 11.

Prema odluci HŠS-a, dozvoljava se sklapanje remija i prije 30 odigranih poteza.

Rezultati natjecanja moći će se pratiti na stranici ŠSM-a <http://sah-medjimurje.com/> ili preko chess resultsa. Partije se neće objavljivati.

Članak 12.

Organizator natjecanja, ŠSMŽ, nagraditi će tri prvoplasirane ekipe pokalima. Pobjednik KUP-a Međimurja plasirat će se na Finale Kupa Republike Hrvatske.

Također, šahovski savez Međimurja sufinancirati će smještaj četvorice igrača na finalu kupa prema trenutnim mogućnostima.

Članak 13.

Odredbi ovog Pravilnika dužni su se pridržavati svi sudionici natjecanja, a protiv prekršitelja istog poduzet će se odgovarajuće stegovne mjere.

Za sve što nije definirano ovim Pravilnikom vrijede Pravilnici FIDE i HŠS-a. Uporaba elektroničkih sredstava komunikacije je zabranjena.

Čakovec, 28. siječanj 2016. godine.



Natjecateljska komisija ŠSMŽ