



## PRAVILNIK KUPA MEĐIMURJA 2021.

### Članak 1.

KUP - natjecanje Međimurske županije za 2021. godinu (u daljnjem tekstu KUP Međimurja) održati će se od 21. veljače do 20. ožujka 2021. godine. Natjecanje organizira šahovski savez Međimurske županije.

### Članak 2.

Pravo sudjelovanja na natjecanju imaju isključivo klubovi članovi ŠSMŽ. Ukoliko klub ima više ekipa, svaki igrač može nastupiti samo za jednu prijavljenu ekipu, odnosno nije dozvoljen prelazak igrača iz pojedinih ekipa nakon početka natjecanja. Također, igrač koji je nastupio za neku ekipu na natjecanju KUP-a u nekoj drugoj županiji, nema pravo natjecanja i na KUP-u Međimurja. Svaka od prijavljenih ekipa dužna je prije početka natjecanja predati osnovni sastav. Osnovni sastav se sastoji od 4 igrača i najviše 6 rezervi. Ekipa u svojem sastavu može imati prijavljenih više stranih igrača, ali samo jedan može biti u sastavu za meč. Stranim igračima smatraju se strani državljani i Hrvatski državljani koje Međunarodna šahovska federacija (FIDE) na rejting listi vodi pod drugom federacijom.

Redosljed igrača u osnovnom sastavu određuje kapetan ekipe prema osobnom nahođenju na način da se najprije uvrste igrači isključivo sa FIDE rejtingom, i to na način da igrač na nižoj ploči ne može imati rejting veći ili jednak za 100 bodova od igrača na bilo kojoj višoj ploči. Nakon toga po istom principu postavljaju se igrači bez FIDE rejtinga.

Važeća rejting lista za unos igrača je iz veljače 2021.

Prilikom određivanja sastava u pojedinim kolima mora se poštivati redosljed u osnovnom sastavu. Osnovni sastav ne može se mijenjati ili dopunjavati tijekom natjecanja.

Osnovni sastav predaje se glavnom sucu natjecanja na utvrđenom obrascu. Krajnji rok predaje osnovnih sastava je do nedjelje, 14. veljače 2021. godine do 20 sati, i to putem e-maila uz obavezni dokaz o uplati kotizacije.

### Članak 3.

Partije se igraju sa elektroničkim satovima. Tempo igre je 90 minuta po igraču za cijelu partiju uz dodatak od 30 sekundi za svaki odigrani potez. Potezi se pišu, a natjecanje će se rejtingirati za nacionalnu i međunarodnu rejting listu. Partije se igraju prema pravilima igre FIDE.

Prvoimenovane ekipe na neparnim pločama imaju bijele figure.

KUP se igra po švicarskom sustavu u 6 kola (po programu swiss manager za ekipna natjecanja). Startna lista ekipa određuje se prema prosječnom rejtingu 4 prijavljena igrača s najvećim FIDE rejtingom.

## Članak 4.

Sudionici KUP natjecanja Međimurske županije za 2021. godinu moraju prilikom prijave ekipa uplatiti kotizaciju (upisninu) u iznosu od 300 kn po ekipi. Klub koji prijavljuje drugu ekipu plaća kotizaciju u iznosu od 200 kuna za tu ekipu, a u slučaju da klub nastupa sa tri ili više ekipa, treća i ostale ekipe ne plaćaju kotizaciju. Kotizacija se treba uplatiti putem virmana na žiro račun Šahovskog saveza Međimurske županije u Privrednoj banci Zagreb, broj ŽR; HR09 23400091116021054 (u pozivu na broj treba obavezno naznačiti matični broj kluba; npr. 081-2021). Ekipa koja do krajnjeg datuma prijave osnovnih sastava (14. veljače) ne uplati kotizaciju nema pravo nastupa na natjecanju. Potvrdu o uplati kotizacije obavezno poslati povjereniku zajedno sa prijavom ekipe.

## Članak 5.

Za razliku od proteklih godina, KUP natjecanje će se odigrati po šahovskim klubovima. Eventualno ukoliko se steknu epidemiološki uvjeti, posljednje kolo će se odigrati na jednom mjestu. Prvoimenovane ekipe su domaćini meč susreta, i na prvoj ploči imaju bijele figure.

Mečevi koji se igraju nedjeljom počinju u 10 sati, a oni u subotu u 16 sati.

**Promjene sastava** ekipa za meč moguća je do **9.45** odnosno **15.45** sati kod suca natjecanja. Ukoliko ekipa ne prijavi promjenu sastava za dotični meč, mora nastupiti sa prva 4 moguća igrača iz Osnovnog sastava.

Raspored igranja KUP-a Međimurja		
Kolo:	Datum:	Početak:
1. kolo:	Nedjelja, 21.2.	10. <sup>00</sup> sati
2. kolo:	Nedjelja, 28.2.	10. <sup>00</sup> sati
3. kolo:	Nedjelja, 07.3.	10. <sup>00</sup> sati
4. kolo:	Subota, 13.3.	16. <sup>00</sup> sati
5. kolo:	Nedjelja, 14.3.	10. <sup>00</sup> sati
6. kolo:	Subota, 20.3.	16. <sup>00</sup> sati

## Članak 6.

Glavni sudac natjecanja je Stanković Saša, međunarodni šahovski sudac.

## Članak 7.

Na odluku suca kapetan ekipe ima pravo uložiti žalbu. Žalba se dostavlja sucu meča u pisanom obliku odmah nakon nastalog spora uz obaveznu uplatu žalbene pristojbe na račun ŠSM-a u iznosu od 200 kuna (ili se novac u gotovini na licu mjesta povjerava sucu natjecanja), koja se vraća u slučaju pozitivnog rješenja. Sudac meča žalbu prosljeđuje glavnom sucu koji će istu i rješavati.

Žalba se mora riješiti najkasnije u roku tri dana od nastanka spora.

## Članak 8.

Odgode pojedine partije ili meča nema. S obzirom da se mečevi igraju na putovanja, moguće su opravdane iznenadne situacije i zakašnjenja pojedinaca. Igrač koji kasni na početak partije, unosi se u zapisnik i ima pravo doći na partiju u vremenu isteka jednog sata. Nakon toga gubi partiju kontumacijom.

## Članak 9.

Domaćin meč susreta dužan je osigurati potrebni standardni inventar i šahovske rekvizite, te šahovskog suca i njegov honorar. Nakon završetka meča, sudac je dužan odmah kontaktirati glavnog suca radi prosljeđivanja rezultata. Također, sudac je obavezan dostaviti glavnom sucu zapisnik odigranog meča, kao i sve formulare partija iz tog meča.

## Članak 10.

Plasman ekipa na kraju natjecanja određuje se zbrajanjem meč bodova svih kola (pobjeda 2 meč boda, neriješeno 1 meč bod i poraz 0 meč bodova).

Ekipi koja je dobila meč kontumacijom dodjeljuje se 2 meč boda (rezultat meča je 4:0), a ekipi koja je slobodna zbog neparanog broja ekipa u tom kolu dodjeljuje se 1 meč bod i dva pojedinačna boda.

U slučaju da dvije ili više ekipa imaju jednak broj ukupnih meč bodova o poretku odlučuje primjena sljedećih kriterija, redom:

- a) zbroj pojedinačnih bodova iz igre (kriterij broj 1 u Swiss-manageru),
- b) olimpijski Sonneborn-Berger (s razmjerno postignutom rezultatu prema meč bodovima); (kriterij broj 57 u Swiss-manageru),
- c) zbroj meč bodova protivnika (bez najslabijeg rezultata) (kriterij broj 56 u Swiss-manageru),
- d) zbroj meč bodova svih protivnika (kriterij broj 48 u Swiss-manageru),
- e) dodatni brzopotezni meč.

## Članak 11.

Rezultati natjecanja moći će se pratiti na stranici ŠSM-a <http://sah-medjimurje.com/> ili preko chess resultsa. Partije će se objavljivati.

## Članak 12.

Organizator natjecanja, ŠSMŽ, nagraditi će tri prvoplasirane ekipe pokalima. Pobjednik KUP-a Međimurja plasirat će se na Finale Kupa Republike Hrvatske.

Također, šahovski savez Međimurja sufinancirati će smještaj četvorice igrača na finalu kupa prema trenutnim mogućnostima.

## Članak 13.

Odredbi ovog Pravilnika dužni su se pridržavati svi sudionici natjecanja, a protiv prekršitelja istog poduzet će se odgovarajuće stegovne mjere.

Za sve što nije definirano ovim Pravilnikom vrijede Pravilnici FIDE i HŠS-a. Uporaba elektroničkih sredstava komunikacije je zabranjena i kažnjava se gubitkom partije.

## Članak 13.

Sve ekipe obavezno se trebaju pridržavati svih mjera i preporuka stožera civilne zaštite vezano uz pandemiju korona virusom. Obavezno je korištenje zaštitnih maski, te dezinfekcijskih sredstava koje je dužan osigurati domaćin meč susreta. Sve ekipe i pojedinci na natjecanju nastupaju neobavezujuće i dobrovoljno, te ŠSM ne snosi nikakvu odgovornost.

Čakovec, 2. veljače 2021. godine.



Natjecateljska komisija ŠSMŽ